

Aide-mémoire Python - Tle

<code>print("N est égal à",N)</code>	<i># affiche «N est égal à» suivi de N</i>
<code>a=input("Valeur ?")</code>	<i># a sera une chaîne de caractères</i>
<code>b=int(input("Valeur ?"))</code>	<i># b sera un nombre entier</i>

<code>round(2.718,2)</code>	<i>2,72 # arrondi au centième</i>
<code>7**2</code>	<i>49</i>
<code>30//7</code>	<i>4 # quotient de division euclidienne</i>
<code>30%7</code>	<i>2 # reste de la division euclidienne</i>
<code>a+=1</code>	<i># ajoute 1 à la valeur de a</i>
<code>abs(-8)</code>	<i>8 # valeur absolue</i>
<code>min(3,4,5)</code>	<i>3</i>

<code>from math import*</code>	<i># importe le module math</i>
<code>floor(2.718)</code>	<i>2 # troncature à l'unité</i>
<code>ceil(2.718)</code>	<i>3 # val app par excès à l'unité</i>
<code>sqrt(49)</code>	<i>7</i>
<code>cos(pi)</code>	<i>-1 # angles en radian</i>
<code>acos(1)</code>	<i>0</i>
<code>exp(0)</code>	<i>1 # fonction exponentielle</i>
<code>log(1)</code>	<i>0 # logarithme népérien ln</i>
<code>factorial(5)</code>	<i>120</i>
<code>comb(4,2)</code>	<i>6 # 2 parmi 4</i>
<code>from random import*</code>	<i># importe le module random</i>
<code>random()</code>	<i>0,41 # nombre aléatoire dans [0;1[</i>
<code>randint(3,9)</code>	<i>7 # nombre entier dans [3;9]</i>

<code>def lasomme(a,b):</code>	<i># définir une fonction à deux variables</i>
<code> return (a+b)</code>	
<code>print (lasomme(3,4))</code>	<i>7</i>

<code>if a==b or a!=c:</code>	<i># si a est égal à b OU si a est différent de c, renvoie la valeur a</i>
<code> return a</code>	

<code>for i in range(4):</code>	<i># i prend les valeurs de 0 à 3</i>
<code>for i in range(1,4):</code>	<i># i prend les valeurs de 1 à 3</i>
<code>while n>=0:</code>	<i># boucle tant que n positif ou nul</i>

<code>L=[7]*5</code>	<i># création d'une liste de 5 sept</i>
<code>L[0]</code>	<i># premier élément (rang 0) de la liste</i>
<code>L.append(element)</code>	<i># ajoute un élément en fin de liste</i>
<code>len(L)</code>	<i># renvoie la longueur de la liste</i>
<code>sorted(L)</code>	<i># renvoie L dans l'ordre croissant</i>
<code>L.pop(1)</code>	<i># renvoie et détruit le 2^e élément</i>
<code>L.index("toto")</code>	<i># renvoie le rang de l'élément "toto"</i>

<code>from matplotlib.pyplot import *</code>	<i># importe le module graphique</i>
<code>grid()</code>	<i># crée un repère</i>
<code>show()</code>	<i># affiche le repère</i>
<code>scatter(1,2,marker='X')</code>	<i># crée le point de coordonnées (1;2)</i>
<code>plot([1,2],[1,4])</code>	<i># segment d'extrémités (1;1) et (2;4)</i>